Внешность

Эти маленькие, злые гуманоиды были бы просто вредителями, если бы не были столь многочисленны.

Гоблины имеют плоские лица, широкие носы, уши торчком, широкие рты и маленькие, острые клыки. Их лоб имеет наклон назад, а глаза обычно тупые и как бы остеклянневшие. Гоблины всегда передвигаются

[](https://static.wikia.nocookie.net/dnd/images/0/07/MM35_PG133.jpg/revision/latest?cb=20110825093901&path-prefix=ru)

Типичный гоблин

прямохождением, но руки висят вниз почти до колен. Их цвет кожи варьируется от желтого и любого оттенка оранжевого к глубокому красному. Обычно у всех членов одного племени кожа примерно одинакового цвета. Их глаза изменяются от яркого красного к ярко желто-лимонному. Гоблины носят одежду из темной кожи, обычно рваную и унылых цветов.

Особенности

Гоблины ненавидят яркий солнечный свет, и на свету сражаются с -1 штрафом к их Силе Атаки. Эта необычная чувствительность к освещению, однако, делает гоблинов хорошими подземными жителями, давая им инфравидение до 20 метров. Они могут использовать любой вид оружия, предпочитая те, которые требуют малого обучения, подобно копьям и палицам. Гоблины обычно несут короткие мечи как второе оружие. Они обычно носят кожаный доспех, хотя лидеры могут иметь кольчуги или даже латы. Стратегия и

[](https://static.wikia.nocookie.net/dnd/images/6/65/Dnd_mi_20060209a_picMain_en.jpg/revision/latest?cb=20110825094723&path-prefix=ru)

Гоблин на варге

тактика гоблинов проста и незатейлива. Они трусливы и будут обычно избегать сражения лицом к лицу. Чаще они будут пытаться устраивать засаду на своих противников. Племена гоблинов также иногда имеют клерика, который стоит вне стандартной иерархии. Но их любимый класс - жулик. Они так же разводят ездовых варгов.

Общество

Иногда гоблины селятся просто в пещерах. Большинство кланов живет в большой, общей области, часто пещере. Только лидеры клана имеют привилегию своих собственных квартир. Эти лидеры любят ограничивать такие убежища, поскольку они боятся, что те, кого они не могут видеть, могут использовать эту возможность для подготовки предательства. Если такие найти невозможно, то они занимают руины какого-нибудь города. Гоблины живут общей жизнью, разделяя большие общие места для еды и сна. Только лидеры имеют отдельные места проживания. Все их имущество они носят с собой. Собственность племени охраняется руководителем и подруководителями. Больша часть их вещей — крадены, хотя они производят и собственные предметы одежды и кожаные изделия. Концепция индивидуальности в значительной степени

[](https://static.wikia.nocookie.net/dnd/images/2/2b/1207500723_fire.jpg/revision/latest?cb=20110825095439&path-prefix=ru)

Собрание клана

чужда гоблинам. Типичное племя гоблинов имеет 40-400 взрослых воинов. Лидеры гоблиноидов правят через агрессивную жестокость, измываясь над любым, кто заступает им путь, и убивая тех, кто безрассуден достаточно, чтобы бросить им вызов. Гоблиноиды постоянно пытаются обойти друг друга, главным образом ударяя в спину. В дополнение к мужчинам, будут иметься взрослые женщины в количестве 60% от числа мужчин, и детей будет столько же, сколько взрослых. Ни те, ни другие не будут участвовать в сражениях. Племя гоблинов имеет твердую иерархию; каждый его член знает, кто выше, а кто ниже его (и перед кем сколько раз ку говорить надо). Они постоянно сражаются между собой, чтобы продвинуться по социальной лестнице. Гоблины часто содержат рабов для продовольствия и рабочей силы. Племя обычно имеет рабов нескольких рас, поголовье которых доходит до 10-40% размера племени. Рабы всегда держатся скованными или связанными, и приковываются к общей цепи на время сна. За пределами своих домашних территорий большинство гоблиноидов пытаются копировать условия, при которых они выросли. Они ищут более слабых и измываются над ними для присоединения к возникающему клану. Даже гоблиноиды, отказавшиеся от своих родных кланов и ставшие авантюристами, часто возвращаются к старым привычкам, если возникнет шанс.

Гоблиноиды поклоняются множеству злых божеств. Эти боги часто призывают своих последователей размножиться в максимально возможной степени и затем попытаться наводнить земли своих противников превосходящим количеством. Это одна из причин того, почему жизнь в кланах гоблиноидов рассматривается настолько дешевой. Гоблины, хобгоблины и даже Декантерские гоблины поклоняются Маглубайту, богу гоблиноподобных. Гоблины всеядны и чаще крадут еду. Гоблины ненавидят большинство других гуманоидов, [гномов](https://dnd.fandom.com/ru/wiki/%D0%93%D0%BD%D0%BE%D0%BC%D1%8B" \o "Гномы) и [дворфов](https://dnd.fandom.com/ru/wiki/%D0%94%D0%B2%D0%BE%D1%80%D1%84%D1%8B" \o "Дворфы) в частности, и пытаются истребить их всякий раз, когда это возможно.

Подрасы

[Хобгоблины](https://dnd.fandom.com/ru/wiki/%D0%A5%D0%BE%D0%B1%D0%B3%D0%BE%D0%B1%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D1%8B" \o "Хобгоблины)

**Хобгоблины** - разновидность гоблинов. Хобгоблины намного больше, обычно они достигают 6 1/2 футов роста и весят до 275 фунтов. Их волосатая шкура темная, в пределах от красновато-коричневого до серого.

[](https://static.wikia.nocookie.net/dnd/images/d/dd/Hobgoblin_marshal.jpg/revision/latest?cb=20110825100829&path-prefix=ru)

Хобгоблин

Их глаза — желтоватые или темно-карие, а зубы — желтые и мощные. Они любят носить яркую одежду, обычно красную с черной кожей. Они держат свое оружие чистым, даже не заботясь так о себе. Иногда хобгоблины живут обособленно, иногда возглавляют гоблинские кланы; но на войну они чаще всего идут в союзе с гоблинами. Это вполне понятно: ведь на войне убивают, и лучше потратить запас стрел врага на бестолковую мелюзгу. Хобгоблины вступят в дело, когда настанет решительный момент. И только при условии, что будут приличные шансы на победу. По части вооружения хобгоблины очень любят булавы и моргенштерны, иногда соглашаясь на традиционные кривые мечи.

Багбиры

**Багбиры** - самые большие среди гоблиноидов. Они примерно 7 футов ростом и часто весят 300 фнт. Их шкура обычно желтоватая, в пределах от коричневатой до желто-горчичной. Их грубые волосы — от коричневого до красно-кирпичного. Их глаза зелено-белые с темно-красными зрачками, а уши более клиновидные, чем таковые их меньшей семьи. Бука намного сильнее гоблина (хотя до огра не дотягивает), но никоим образом не умнее. Большинство их либо буйные дикари-берсерки, либо хитрые хищники,

[](https://static.wikia.nocookie.net/dnd/images/a/a8/Bugbear.thumbnail.jpg/revision/latest?cb=20110825101548&path-prefix=ru)

Бука

специалисты по засадам и ударам в спину. Исключительная глупость этих созданий приводит к тому, что более хилые хобгоблины, а равно и орки нередко используют их как пушечное мясо. Описаны эксперименты по применению на войне бук для переноски тарана. Успехом опыты не увенчались: не удалось объяснить букам, что тараном надо бить ворота, а не защитников крепости.

Декантерские гоблины

**Декантерские гоблины**были созданы из обычных гоблинов алхуном (личем-иллитидом), известным как Лорд Тварей, в Декантерских шахтах. Они больше, чем раса, от которой они произошли, колеблясь ростом от 4 до 5 футов. Их жесткие шкуры оранжево-красные, и они имеют гривы проволочных черных волос, которые спадают по их плечам. Их головы посажены на толстые мощные шеи, и они имеют острый носорогоподобный рог на конце своих удлиненных морд. Безотносительно подрасы, гоблиноиды — универсальные задиры. Они придираются к меньшим существам всякий раз, когда могут, и, столкнувшись с превосходящей силой, бросаются наутек и бегут. Из-за их меньшего размера, гоблины предпочитают ударять из засады, используя каждую уловку, которую они знают, чтобы получить преимущество. Будучи тактически осторожными, большие хобгоблины и багбиры обычно предпочитают более прямой подход, часто ведя более слабые отряды перед собой к любой опасности. Декантерские гоблины, напротив, агрессивны и бесстрашны. Они никогда не встречали противника, которого они не хотели бы наколоть на свой рог. Они достаточно хитры, чтобы не рваться в сражение против явно превосходящего противника, но они редко убегают от борьбы. Все гоблиноиды недолговечны. Большинство встречает насильственный конец намного раньше, чем достигают старого возраста. Они взрослеют в 10-летнем возрасте. Они редко живут дольше 40 лет, хотя некоторые немногие удачливые или коварные индивидуумы, как известно, доживали до 60 лет. Декантерские гоблины живут только для того, чтобы служить своему создателю, Лорду Тварей. Они — ужас Декантерские шахт, главным образом из-за хитрости алхуна, командующего ими. Первоначально эти существа лишь охраняли домен Лорда Тварей. Сегодня, однако, они начали расползаться вдаль и вширь, что, возможно, сигнализирует о том, что алхун имеет большие планы.